

Христиане и деньги. Часть 1

Азартные игры: определения и особенности

Фил Джонсон

Азартная игра – это заключение пари на деньги или какую-либо материальную ценность в отношении события с неизвестным исходом, когда главным намерением является получение прибыли или материальных ценностей. Выигрыш в такой игре полностью или в значительной мере зависит не от искусства игроков, а от случая. (Слово «азарт» в русском языке происходит от фр. *hasard* – случай¹.)

Выигрыш – приз, составленный из ставок других участников. Поэтому выигрыш одного достигается за счет проигрыша других.

Рекламные акции и викторины, а также выигрыш призов на них не считаются азартной игрой, если за участие в соревновании не нужно делать платную ставку. Такие призы обычно вручаются спонсорами и используются в рекламных целях. Приз победителя оплачивается не из кармана других участников викторины или соревнований. Поэтому участие в подобной акции не является азартной игрой. Участники не делают ставок и ничего не теряют.

По той же причине азартной игрой нельзя назвать **вложение в фондовый рынок**, независимо от степени риска. Если фонды растут в цене, то все инвесторы зарабатывают деньги. Выигрыш одного инвестора достигается не за счет проигрыша другого. Иными словами, когда фондовый рынок растет, никто не проигрывает. Вместе со стоимостью фондов растет весь экономический «пирог».

В отличие от фондового рынка, размер экономического «пирога» в азартных играх остается постоянным. Выигрышем служит общее количество денег, поставленных на кон игроками. Игорное заведение может взять некоторый процент этого «пирога» себе, но в любом случае выигрышный фонд не превысит ставок игроков.

Земледелец, засеяв поле и надеясь получить урожай, берет на себя некую долю риска. Погодные условия или болезнь могут нанести ущерб или полностью уничтожить урожай. Но этот риск нельзя назвать «азартной игрой», потому что, если вложенные в урожай средства окупятся, никто не будет в проигрыше. В таком случае создается определенный товар, имеющий свою стоимость, в то время как в азартных играх не создается никакого продукта.

В азартных играх просто перераспределяется стоимость, уже имеющаяся в наличии. Иными словами, выигрыш одного игрока всегда достигается за счет проигрыша и разорения других. **Вот почему можно утверждать, что азартными играми движет принцип аморальности.** (Об этом мы поговорим более подробно в конце настоящей серии.)

¹ Чудинов А. *Словарь иностранных слов, вошедших в состав русского языка*. 1910. Азартном называют задор, возбуждение, запальчивость во время какой-нибудь игры на интерес (Попов М. *Полный словарь иностранных слов, вошедших в употребление в русском языке*. 1907). – Примеч. пер.

Важно разоблачить еще одно недопонимание. Очень часто с азартными играми сравнивают страховой бизнес. Действительно, покупка и продажа страховки предполагает определенный риск, однако он не стоит на одной планке с азартными играми. **Риск и азартная игра – не одно и то же.** Мы знаем, что постоянно рискуем, и если бы между риском и азартной игрой можно было поставить знак равенства, то мы могли бы сказать, что каждый день «играем в рулетку».

Именно это и хотят сказать нам те, кто оправдывает азартные игры. Они говорят, что мы рискуем, садясь в самолет, автобус или машину, или даже выходя на улицу. Человек рискует, даже оставаясь дома в постели в попытке избежать риска. Поэтому, ссылаются они на классика, «вся наша жизнь – игра».

Однако такая позиция основана на неверном понимании азартных игр. Играть в азартные игры означает **полагаться на случай ради выигрыша, который достигается за счет проигрыша другого.** Не будем забывать: все, что в азартной игре может выиграть один, проигрывает другой.

Помимо всего прочего, риск в азартных играх создается искусственно. Этот риск происходит вследствие игры, где главную роль играет случай. И человек готов пойти на этот риск с единственной целью – попробовать выиграть что-нибудь за счет другого.

Итак, в азартных играх обязательно присутствуют четыре элемента: **во-первых**, игрок рискует определенной ценностью; **во-вторых**, в качестве приза достается часть поставленной на кон ценности, принадлежащей другому игроку; **в-третьих**, конечный результат в большой степени зависит от воли случая; **в-четвертых**, в результате игры не производится никакой материальной ценности.

Все эти четыре характеристики служат главными причинами, почему азартные игры – зло. Каждая характеристика азартной игры, вкупе с тремя другими, нарушают как минимум один библейский принцип. В следующей части мы увидим, почему.

Фил Джонсон

Исполнительный директор служения «Благодать вам» (Grace to You)

www.gty.org

Переведено и размещено на сайте www.propovedi.ru с разрешения правообладателя.